

Programmierkurs

Einführung in Java

Tag 2

Sarah Kohler
SS2016

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

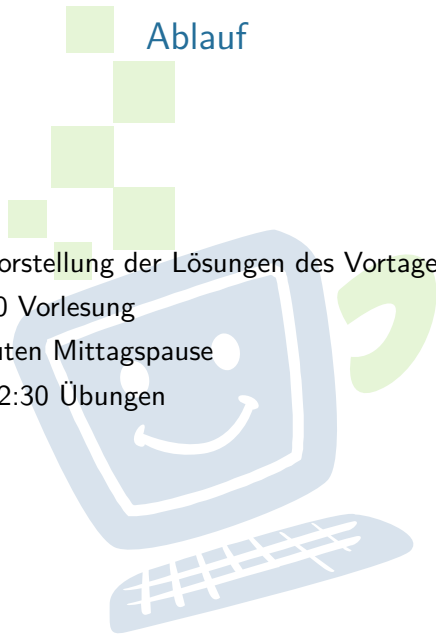
switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Ablauf

- 
- ▶ 09:30 Vorstellung der Lösungen des Vortages
 - ▶ ab 10:00 Vorlesung
 - ▶ 60 Minuten Mittagspause
 - ▶ gegen 12:30 Übungen

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Inhaltsübersicht Vorkurs

- ▶ Tag 1: Zustände, Variablen, Datentypen, Konvertierungen, Arithmetik, Eclipse Live-Demo
- ▶ Tag 2: Kommentare, Boolesche Ausdrücke, If-Abfragen, Switch-Case
- ▶ Tag 3: Arrays, (Do-)While-Schleife, For-Schleifen, Weiterführung Debugging
- ▶ Tag 4: (statische) Methoden, Klassenvariablen

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

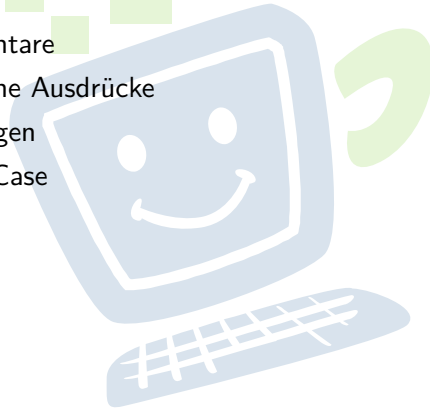
Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Inhaltsübersicht Tag 2

- ▶ Kommentare
- ▶ Boolesche Ausdrücke
- ▶ If-Abfragen
- ▶ Switch-Case



Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Kommentare

- ▶ erleichtern das Verständnis des Quelltextes
- ▶ haben keinen Einfluss auf den Programmablauf
- ▶ Programmdokumentation durch Javadoc

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

JavaDoc:

```
/**  
 * Kommentar (auch ueber mehrere Zeilen),  
 * der automatisch zu html-Dokumentation  
 * verarbeitet werden kann  
 */
```

Blockkommentar:

```
/*  
 * Mehrzeilige Kommentare sind ideal, wenn  
 * viele Informationen unterzubringen  
 * sind.  
 * Es gilt die Devise: so knapp wie  
 * moeglich, so ausfuehrlich wie noetig.  
 */
```

Zeilenkommentar:

```
// endet mit Zeilenumbruch
```

Ablauf

Kommentare

Arten

Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
false == true
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Verwendung von Kommentaren

- ▶ rettet Leben! Besonders das eigene!
- ▶ geben nachfolgenden Entwicklern Hinweise, wie der Quelltext zu verstehen ist
- ▶ sollten auf einem höheren Abstraktionslevel beschreiben was passiert
- ▶ sehr praktisch als Gedächtnisstütze: TODOs setzen
- ▶ zum Testen können Teile des Quellcodes zeitweise auskommentiert werden
- ▶ ein Stück weit auch eine "Streitfrage"

Ablauf

Kommentare

Arten

Verwendung

Beispiel

boolean

Wahrheitswerte

Vergleiche

Verknüpfungen

Operatoren

boolescher Ausdruck

Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche

Größenordnungsprobleme

if

Beispiel

Syntax

false == true

Verschachtelung

switch-case

Überblick

Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Beispiel

```
/**
 * This Class is dangerous!
 * Do not execute it.
 * @author memo
 */
public class GLaDOS {
    /*
     * Die wichtigste Methode:
     * alles was ausgefuehrt wird muss
     * zumindest hier aufgerufen werden.
     */
    public static void main(String[] args){
        // the cake is a lie
        boolean cake = true;
    }
}
```

Ablauf

Kommentare

Arten

Verwendung

Beispiel

boolean

Wahrheitswerte

Vergleiche

Verknüpfungen

Operatoren

boolescher Ausdruck

Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche

Größenordnungsprobleme

if

Beispiel

Syntax

false == true

Verschachtelung

switch-case

Überblick

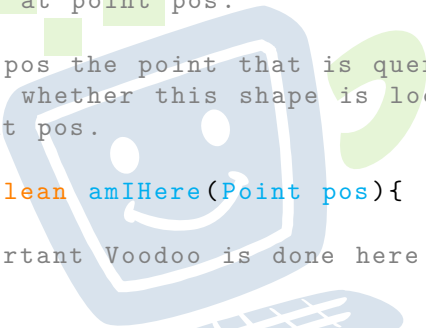
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Deklaration einer Methode mit Javadoc.

```
/**
 * determines whether this shape is
 * located at point pos.
 *
 * @param pos the point that is queried.
 * @return whether this shape is located
 * at point pos.
 */
public boolean amIHere(Point pos){
    /*
     * important Voodoo is done here
     */
}
```



Ablauf

Kommentare

Arten

Verwendung

Beispiel

boolean

Wahrheitswerte

Vergleiche

Verknüpfungen

Operatoren

boolescher Ausdruck

Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche

Größenordnungsprobleme

if

Beispiel

Syntax

false == true

Verschachtelung

switch-case

Überblick

Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Verwendung der Methode mit JavaDoc.

```
amIHere (pos) ;
```

● **boolean Figure.amIHere(Point pos)**

determines whether this shape is located at point pos.

Parameters:

pos the point that is queried .

Returns:

whether this shape is located at point pos.

Press 'F2' for focus



Ablauf

Kommentare

Arten

Verwendung

Beispiel

boolean

Wahrheitswerte

Vergleiche

Verknüpfungen

Operatoren

boolescher Ausdruck

Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche

Größenordnungsprobleme

if

Beispiel

Syntax

false == true

Verschachtelung

switch-case

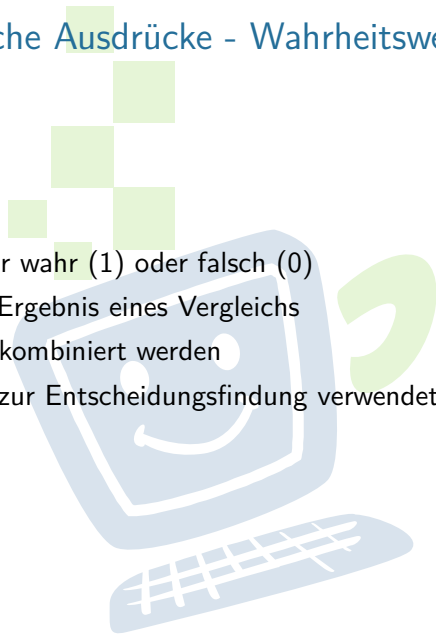
Überblick

Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Boolsche Ausdrücke - Wahrheitswerte

- 
- ▶ entweder wahr (1) oder falsch (0)
 - ▶ oft das Ergebnis eines Vergleichs
 - ▶ können kombiniert werden
 - ▶ werden zur Entscheidungsfindung verwendet

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte

Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung


switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Boolsche Operatoren - Vergleiche



>	-	größer
<	-	kleiner
>=	-	größer gleich
<=	-	kleiner gleich
==	-	gleich
!=	-	ungleich

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte

Vergleiche

Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

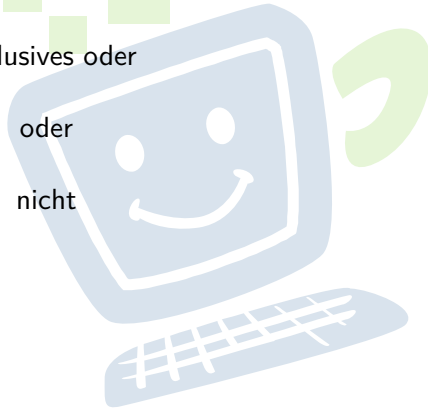
Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Boolsche Operatoren - Verknüpfungen

&	-	und
^	-	exklusives oder
	-	oder
!	-	nicht



Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche

Verknüpfungen

Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Wahrheitstabellen

0 - false, 1 - true

a	b	&
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

a	b	
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

a	b	~
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

a	!
0	1
1	0

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche

Verknüpfungen

Operatoren
boolscher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
false == true
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Kurzschlussoperatoren

- ▶ UND und ODER gibt es auch als sogenannte Kurzschlussoperatoren: `&&` und `||`
- ▶ `=>` der Ausdruck wird nur solange ausgewertet, bis das Ergebnis feststeht

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen

Operatoren

boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Rangfolge der Operatoren

Sortiert nach absteigender Bindungsstärke

++, --	Inkrement und Dekrement
!	Negation
*, /, %	Multiplikation, Division, Modulo
+, -	Addition und Subtraktion
==, !=	Vergleich
&	Und
	Oder
&&	Kurzschlussoperator Und
	Kurzschlussoperator Oder
=	Zuweisung

Unäre Operatoren => Standard Rechenzeichen =>
binäre Operatoren => Zuweisungen

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen

Operatoren

boolscher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
false == true
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Definition: Boolscher Ausdruck

- ▶ Wahrheitswert - kann wahr oder falsch sein
- ▶ werden meist als Bedingungen verwendet
- ▶ mehrere Werte können verknüpft werden - zu sogenannten boolschen Ausdrücken
- ▶ "StudentIn an der Hochschule" && "Ist im ersten Semester" (kann der Compiler so nicht auswerten, Menschen schon)

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren

boolscher Ausdruck

Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
false == true
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Definition: Boolscher Ausdruck

- ▶ Wahrheitswert - kann wahr oder falsch sein
- ▶ werden meist als Bedingungen verwendet
- ▶ mehrere Werte können verknüpft werden - zu sogenannten boolschen Ausdrücken
- ▶ "StudentIn an der Hochschule" && "Ist im ersten Semester" (kann der Compiler so nicht auswerten, Menschen schon)
- ▶ `boolean studiesAtHsKa`
- ▶ `int semester`

Ablauf

Kommentare

Arten

Verwendung

Beispiel

boolean

Wahrheitswerte

Vergleiche

Verknüpfungen

Operatoren

boolscher Ausdruck

Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche

Größenordnungsprobleme

if

Beispiel

Syntax

`false == true`

Verschachtelung

switch-case

Überblick

Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Definition: Boolscher Ausdruck

- ▶ Wahrheitswert - kann wahr oder falsch sein
- ▶ werden meist als Bedingungen verwendet
- ▶ mehrere Werte können verknüpft werden - zu sogenannten boolschen Ausdrücken
- ▶ "StudentIn an der Hochschule" && "Ist im ersten Semester" (kann der Compiler so nicht auswerten, Menschen schon)
- ▶ `boolean studiesAtHsKa`
- ▶ `int semester`
- ▶ `studiesAtHsKa && semester == 1`

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren

boolscher Ausdruck

Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

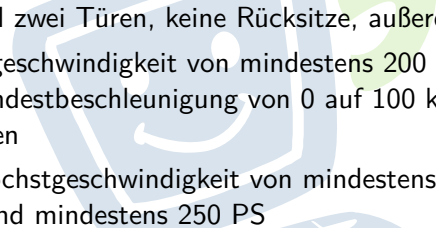
Quellen & Lizenz



Beispiel:

Schreibe einen boolschen Ausdruck in Java Syntax, der einen Sportwagen erkennt

Unsere Definition eines Sportwagens:

- ▶ maximal zwei Türen, keine Rücksitze, außerdem:
 - ▶ Höchstgeschwindigkeit von mindestens 200 km/h und Mindestbeschleunigung von 0 auf 100 km/h in 8 Sekunden
 - ▶ oder Höchstgeschwindigkeit von mindestens 280 km/h und mindestens 250 PS
- 

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolscher Ausdruck

Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
false == true
Verschachtelung


switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Auszuwertende Variablen



```
// true, wenn das Auto Ruecksitze hat
boolean hasBackseats;
int doors; // Anzahl Tueren
// Beschleunigung von 0 auf 100 in
    Sekunden
double acceleration0To100InS;
// Hoechstgeschwindigkeit in KM/H
int maximumSpeedInKmPerH;
// Leistung in PS
int powerInPS;
```

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolscher Ausdruck

Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
false == true
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Lösung

```
doors < 3
&& !hasBackseats
&& ((maximumSpeedInKmPerH > 200 &&
    acceleration0To100InS < 8)
    || (maximumSpeedInKmPerH > 280 &&
        powerInPS > 250))
```

ODER

```
doors <= 2
&& hasBackseats == false
&& ((maximumSpeedInKmPerH > 200 &&
    acceleration0To100InS < 8)
    || (maximumSpeedInKmPerH > 280 &&
        powerInPS > 250))
```

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck

Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
false == true
Verschachtelung

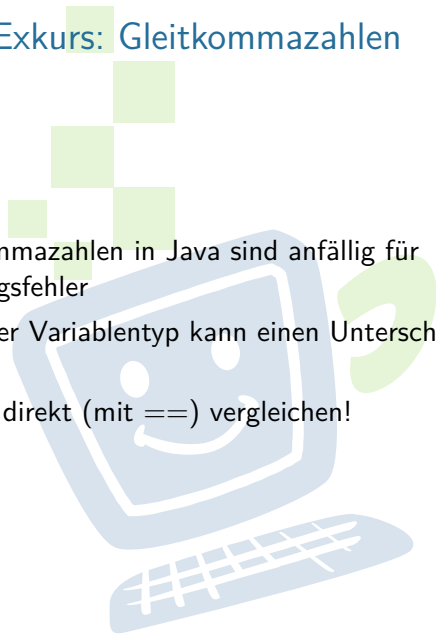
switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Exkurs: Gleitkommazahlen

- 
- ▶ Gleitkommazahlen in Java sind anfällig für Rundungsfehler
 - ▶ schon der Variablentyp kann einen Unterschied machen
 - ▶ niemals direkt (mit `==`) vergleichen!

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Exkurs: Gleitkommazahlen

- ▶ $0.02d \text{ (double)} == 0.02f \text{ (float)}$?
- ▶ \Rightarrow um sicherzugehen lieber prüfen, ob die Abweichung nur minimal ist:
 $\text{Math.abs}(0.02d - 0.02f) < 4.5E-10$?
- ▶ $\text{Math.abs}(\text{zahl})$ berechnet den Betrag von zahl

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Größenordnungsprobleme

- ▶ Achtung beim Verrechnen von Zahlen, die einige Größenordnungen auseinander liegen
- ▶ z.B. $1000000000000000000.0 + 8 = 1000000000000000000.0$
- ▶ Grund: Gleitkommazahlen werden als Basis und Exponent gespeichert
- ▶ die Basis muss alle relevanten Teile der Zahl enthalten die dann vom Exponent verschoben werden können
- ▶ \Rightarrow es können sehr große und sehr kleine Zahlen gespeichert werden, aber nicht beides

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche

Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Fallunterscheidung durch if-Abfragen

Anweisung wird nur dann ausgeführt, wenn eine bestimmte Bedingung erfüllt ist:

```
if (Bedingung) {  
    // mach was  
} else if (andere Bedingung) {  
    // mach was anderes  
} else {  
    // lass es bleiben  
}
```

(else if und else optional)

Ablauf

Kommentare

- Arten
- Verwendung
- Beispiel

boolean

- Wahrheitswerte
- Vergleiche
- Verknüpfungen
- Operatoren
- boolescher Ausdruck
- Beispiel

Gleitkommazahlen

- Vergleiche
- Größenordnungsprobleme

if

Beispiel

- Syntax
- false == true
- Verschachtelung

switch-case

- Überblick
- Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Beispiel

```
if (weHaveMate){  
    System.out.println  
        ("Nimm_nu_Mate_und_geh_zur_  
         Vorlesung");  
} else if (weHaveKaffee){  
    System.out.println  
        ("Nimm_nen_Kaffee_und_geh_zur_  
         Vorlesung");  
} else {  
    System.out.println  
        ("Viel_Glueck_da draussen - du bist_  
         auf_dich_alleine_gestellt");  
}
```

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel

Syntax
false == true
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

if-Abfragen - Syntax

- ▶ auf die Klammer, in der die Bedingung angegeben wird, folgt kein Semikolon!
- ▶ in einem If-Block können beliebig viele Anweisungen stehen.
- ▶ die einzelnen Blöcke werden durch geschweifte Klammern getrennt

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel

Syntax

false == true
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

noch ein etwas praktischeres Beispiel:

```
int a;  
double b;  
\\ ...  
\\ hier muessen den Variablen noch  
\\ Werte zugewiesen werden  
\\ ...  
if (a != 0) {  
    System.out.print("b/a: ");  
    System.out.println(b/a);  
} else {  
    System.out.println("Division durch  
        0!");  
}
```

Hier ist die Bedingung das Ergebnis eines Vergleichs.

Ablauf

Kommentare

- Arten
- Verwendung
- Beispiel

boolean

- Wahrheitswerte
- Vergleiche
- Verknüpfungen
- Operatoren
- boolescher Ausdruck
- Beispiel

Gleitkommazahlen

- Vergleiche
- Größenordnungsprobleme

if

- Beispiel

Syntax

- false == true
- Verschachtelung

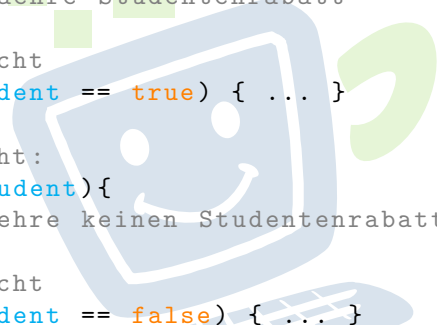
switch-case

- Überblick
- Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Abkürzungen bei boolschen Variablen



```
boolean isStudent = true;
if (isStudent) {
    // gewaehre Studentenrabatt
}
//entspricht
if (isStudent == true) { ... }

//umgedreht:
if (!isStudent){
    //gewaehre keinen Studentenrabatt
}
//entspricht
if (isStudent == false) { ... }
```

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolscher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
false == true
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Verschachtelte if-Abfragen

```
boolean isStudent;  
int age;  
...  
if(isStudent == true){  
    if(age < 12){  
        System.out.println("zu jung");  
    } else { // if(age >= 12)  
        System.out.println("kommt rein");  
    }  
} else {  
    System.out.println("kein Student");  
}
```

=> Vorsicht! Wird leicht unübersichtlich!

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
false == true

Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Fallunterscheidung durch Switch/Case

- ▶ Fallunterscheidung in Abhängigkeit von einer Variablen
- ▶ nur ganzzahlige Typen oder char
- ▶ jeder Wert darf nur einmal vorkommen
- ▶ läuft durch bis break oder bis zum Ende des Switch
- ▶ trifft keiner der beachteten Fälle ein wird (ähnlich dem else) ein default ausgeführt, wenn vorhanden

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
false == true
Verschachtelung

switch-case

Überblick

Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz



Beispiel



```
int fallThrough;  
...  
switch (fallThrough) {  
case 0:  
    System.out.println("Erfolgreich");  
    break;  
case 1:  
    System.out.println("Abgebrochen");  
    // fall through  
case 2:  
    System.out.println("Gescheitert");  
    break;  
default:  
    System.out.println("Unbekannt");  
}
```

Ablauf

Kommentare

- Arten
- Verwendung
- Beispiel

boolean

- Wahrheitswerte
- Vergleiche
- Verknüpfungen
- Operatoren
- boolescher Ausdruck
- Beispiel

Gleitkommazahlen

- Vergleiche
- Größenordnungsprobleme

if

- Beispiel
- Syntax
- false == true
- Verschachtelung

switch-case

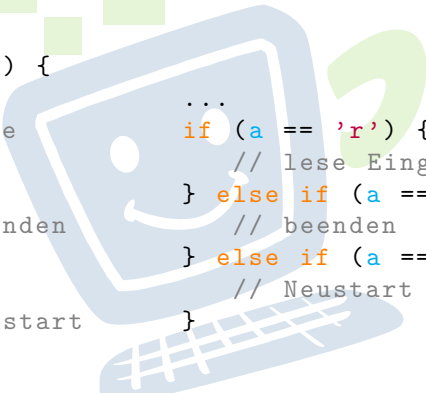
- Überblick
- Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

switch/case verglichen mit if/else

```
char a;  
// input als Name waere besser  
// aber das passt vom Layout nicht  
  
...  
switch (a) {  
case 'r':  
    // lese  
    break;  
case 'q':  
    // beenden  
    break;  
case 'n':  
    // Neustart  
    break;  
}  
  
...  
if (a == 'r') {  
    // lese Eingabe  
}  
else if (a == 'q') {  
    // beenden  
}  
else if (a == 'n') {  
    // Neustart  
}
```



Ablauf

Kommentare

- Arten
- Verwendung
- Beispiel

boolean

- Wahrheitswerte
- Vergleiche
- Verknüpfungen
- Operatoren
- boolescher Ausdruck
- Beispiel

Gleitkommazahlen

- Vergleiche
- Größenordnungsprobleme

if

- Beispiel
- Syntax
- false == true
- Verschachtelung

switch-case

- Überblick
- Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

weitere Planung

- ▶ 60 Minuten Mittagspause
- ▶ gegen 12:30 Übungen
- ▶ heute Nachmittag bleiben wir da bis ihr fertig seid, es gibt also kein festes Ende bis zu dem ihr fertig sein müsst
- ▶ Morgen, 9:30 Vorstellung der Lösungen von heute

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz

Quellen und Lizenz



FACHSCHAFT INFORMATIK

HS Karlsruhe



- ▶ Original von Anna Roes
- ▶ Überarbeitet 2011 & 2015 von Moritz Grimm
- ▶ Überarbeitet 2013 von Sebastian Wörner
- ▶ Überarbeitet 2016 von Sarah Kohler

Ablauf

Kommentare

Arten
Verwendung
Beispiel

boolean

Wahrheitswerte
Vergleiche
Verknüpfungen
Operatoren
boolescher Ausdruck
Beispiel

Gleitkommazahlen

Vergleiche
Größenordnungsprobleme

if

Beispiel
Syntax
`false == true`
Verschachtelung

switch-case

Überblick
Beispiele

weitere Planung

Quellen & Lizenz